DE MADRID TENERIFE



























Somos un estudio de desarrollo de videojuegos:

Fundado en 2013 en Madrid Especializados en juegos para consolas y móviles

Actualmente entra Madrid y Tenerife Con 20 profesionales amantes del videojuego











































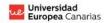












O DRAKHAR STUDIO

Il Jornadas de apoyo a la pyme y el emprendimiento innovador

Ginger: Beyond The Crystal

















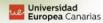






















































































































PRINCIPALES PROBLEMAS DE LA INDUSTRIA (1/2)

- Sin fiscalidad propia y con ayudas y subvenciones mínimas aunque definido como actividad de investigación + desarrollo
 - Escaso atractivo a la inversión privada
 - Entre dos mares : ¿Cultura o Deporte?

























PRINCIPALES PROBLEMAS DE LA INDUSTRIA (2/2)

- Es un sector extremadamente granulado
 - Escasa formación empresarial
 - Falta de perfiles técnicos

























VENTAJAS DEL SECTOR EN LAS ISLAS CANARIAS (1/2)

- Incentivo Investigación y desarrollo del 45%
- Deducción en las cuotas de la seguridad social como personal investigador
 - Sinergias con el sector de la animación.























VENTAJAS DEL SECTOR EN LAS ISLAS CANARIAS (2/2)

- Esfuerzo formativo por parte del sector privado
- Hasta el momento, apoyo importante por parte de las instituciones

























CREENCIAS LIMITANTES

Las "CREENCIAS LIMITANTES" son aquellos pensamientos, prejuicios o ideas que nos limitan a la hora de realizar una acción sin haberlas analizado antes.



























CREENCIAS LIMITANTES

Distancia

Traslado

Localización

Talento y Formación

Apoyo

Subvenciona











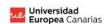














CREENCIAS LIMITANTES: DISTANCIA

Tenerife, en el caso de Drakhar, está a más de 1.000 Km de la península.

Hay que ir al aeropuerto, coger aviones, horas de vuelo, maletas, etc...

























CREENCIAS LIMITANTES: DISTANCIA

Ejemplo de una persona que vive en Madrid: Vuelo a las 07:00 y en Drakhar a las 09:00.

De vuelta por la tarde, toma el avión de las 18:00 y está cenando en casa.

2 horas y media de vuelo = 1 atasco en Madrid

Por supuesto: Skype, MS Teams, ...

























CREENCIAS LIMITANTES: TRASLADO

A la hora de trasladar un equipo de trabajo ya existente y que reside en Madrid surgen las dudas de buscar piso, mudanza, papeleo, distancia con la familia, los amigos, etc.

























CREENCIAS LIMITANTES: TRASLADO

En el caso del equipo de Drakhar, 8 de 9 personas aceptaron el traslado. La empresa se hizo cargo de la mudanza, de los primeros billetes de avión y de hasta 2 semanas de hotel.

Un chollo para los gallegos...

Y de la mano de Zulay Rodriguez de TFC.

Subvenciona

























CREENCIAS LIMITANTES: LOCALIZACION

Nos aparecen las incógnitas de : buscar oficina, servicios, suministros, altas y papeleo.

Nuevos proveedores

Algunas diferencias en legislación, financiación y tributos.

























CREENCIAS LIMITANTES: LOCALIZACION

El precio por m2 está sensiblemente más barato que en Madrid.

Los suministros y proveedores se buscan exactamente igual, pero sobre todo:

¿Dónde comes en Madrid como en Tenerife por 8 euros?. Y después la siesta en la playa.

























CREENCIAS LIMITANTES: TALENTO, FORMACIÓN

Uno de mis mayores miedos. El no poder ampliar equipo con gente de aquí y tener que dar el mismo discurso a gente de la península para venir a Tenerife.

¿Hay universidades, master, centros de formación? ¿Estudiantes, profesionales?

























CREENCIAS LIMITANTES: TALENTO, FORMACIÓN

Varias universidades (ULL, UE), centros de formación privados (Factoría de innovación), centros de formación profesional.

Sinergias con el sector de la animación y muchos profesionales de gran talento.

























CREENCIAS LIMITANTES: APOYO

Una cosa es lo que te venden y ofrecen y otra cosa es lo que te encuentras.

¿Tendrá letra pequeña todo el apoyo que prometen las instituciones?

Una vez implantados, "Si te he visto no me acuerdo"

























CREENCIAS LIMITANTES: APOYO

Después de 6 meses en Tenerife, realmente nos hemos sentido apoyado por las instituciones: formación, eventos, seguimiento, etc...

Aunque la animación sigue siendo el ojito derecho de las instituciones

























¿QUE SE PUEDE MEJORAR?

Queda mucho camino por andar para que la industria del videojuego se consolide, aunque eso, no SOLO es un problema de las Islas Canarias.





















